**TELAAH PUSTAKA**

|  |
| --- |
| **Topik Penelitian:** |
|  |
| **Judul Karya Ilmiah:** |
| **1.**  **2.** |
| **Identifikasi Masalah:** |
| **1.**  **A**  **B**  **C**  **2**  **A**  **B**  **C** |
| **Ruang Lingkup Penelitian** |
| **1.** |
| **Metode Penelitian:** |
| 1. **Kuantitatif-- FishBone** 2. **RnD, SDLC** |
| **Langkah Penyelesaian:** |
| 1. **Software 3Ds** 2. **E-panoram 360 dan Street View** |
| **Hasil dan Pembahasan:** |
| 1. **VR dengan apa, kelayakan berapa, sarannya apa** 2. **Menghasilkan marke, dengan apa..** |
| **URL Link** |
|  |